



CAMPIONATO SINGOLO STEEL DARTS

DIRETTIVO

Il Campionato Singolo Steel (CSS) è organizzato e gestito dai tre membri fondatori che ne formano il direttivo, con il supporto della A.S.D. Nuova Modena Darts. L'Associazione non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali criticità relative all'organizzazione o allo svolgimento del campionato.

1. I doveri principali del Direttivo saranno:
 - a. • Assicurarsi del corretto pagamento delle iscrizioni
 - b. • Assicurarsi del corretto svolgimento delle partite
 - c. • Assicurarsi della corretta applicazione delle regole del campionato
2. Il Direttivo si impegna inoltre a:
 - a. • Rendere noto, nel caso si renda necessaria l'introduzione di nuove regole o la modifica di quelle già esistenti, di ogni cambiamento entro l'inizio della nuova stagione. Qualora un'emergenza renda necessario un cambiamento immediato, il Direttivo si impegna ad informare ogni giocatore nel modo più opportuno nel più breve tempo possibile.
 - b. • Non utilizzare il ricavato delle iscrizioni in modo improprio e garantire la massima trasparenza nella gestione dei fondi.
 - c. • Distribuire a propria discrezione in modo trasparente e giusto eventuali fondi derivanti da sponsor esterni.
 - d. • Fornire ad ogni giocatore prima dell'inizio della stagione ogni informazione necessaria tra cui:
 - i. 1. Assegnazione alla categoria di appartenenza
 - ii. 2. Gruppo Whatsapp del girone di appartenenza
 - iii. 3. Giorno di inizio e fine campionato
 - iv. 4. Lista dei locali convenzionati
 - v. 5. Eventuali nuove regole introdotte o modificate
3. Registrare i risultati ed aggiornare le classifiche nel minor tempo possibile.
4. Dare la dovuta importanza ad eventuali segnalazioni da parte dei giocatori in merito a violazioni del codice di condotta da parte dei giocatori e/o gestori dei locali.

QUOTA DI ISCRIZIONE

1. La quota di iscrizione al CSS varia in base alla categoria di appartenenza ed è il seguente:
 - a. **CATEGORIA GOLD:** 30€
 - b. **CATEGORIA SILVER:** 25€
 - c. **CATEGORIA BRONZE:** 20€
2. Qualora non sia possibile costituire la categoria BRONZE per insufficienza di iscritti, i giocatori appartenenti a tale categoria saranno inseriti nella categoria SILVER applicando il regolamento Handicap, mantenendo invariata la quota di iscrizione prevista per la categoria BRONZE.
3. Il primo classificato del girone non paga l'iscrizione al campionato successivo.
4. Le iscrizioni raccolte andranno a formare il montepremi finale della corrispondente categoria.
5. Dal totale delle quote raccolte potrà essere trattenuta una modesta percentuale destinata alle spese organizzative necessarie al corretto svolgimento del campionato.
6. Qualora l'ammontare sia stato sovrastimato, il Direttivo si impegna affinché la rimanenza venga ridistribuita nei rispettivi montepremi di categoria.

FORMATO DEL CAMPIONATO E DETTAGLI

1. Ogni stagione del campionato ha una durata prevista di quattro mesi e non potrà essere prorogata salvo circostanze eccezionali.
2. I giocatori sono suddivisi su tre diverse categorie:
 1. **GOLD** (Serie A) al meglio dei 12 leg
 2. **SILVER** (Serie B) al meglio dei 10 leg
 3. **BRONZE** (Serie C) al meglio degli 8 leg
3. Per ciascuna delle categorie, le partite vengono disputate nel formato unico 501 Double Out.
4. Per quanto concerne la prima iscrizione al campionato, viene assegnata al giocatore la categoria di appartenenza di soft nella federazione FIGeST. Se non tesserato FIGeST, la categoria iniziale sarà decisa dopo un colloquio col giocatore per valutarne il livello di gioco ed assegnarlo alla categoria più adatta.
5. Qualora non vi sia un numero sufficiente di iscritti per costituire la categoria BRONZE, i relativi giocatori parteciperanno alla categoria SILVER applicando il sistema Handicap.
6. È facoltà del giocatore richiedere l'iscrizione a una categoria superiore rispetto a quella di appartenenza. In tal caso il Direttivo potrà concedere la promozione diretta e considerare la nuova categoria come categoria ufficiale di appartenenza del giocatore.
7. È compito del Direttivo fornire indicazioni sulla categoria di appartenenza qualora lo ritenga opportuno.
8. È premura del Direttivo, se il numero degli iscritti lo consente, di istituire categorie aggiuntive per garantire un campionato più equo per tutti i giocatori iscritti.
9. Una volta assegnata la categoria, la categoria di appartenenza al CSS evolverà in modo indipendente rispetto a quella del soft.

-
10. All'inizio di ogni campionato, ogni giocatore viene assegnato a un girone. Per ciascun girone viene creato un apposito gruppo WhatsApp nel quale concordare le partite e comunicare i risultati.
 11. I giocatori hanno piena libertà di organizzare gli incontri nell'arco della settimana, dal lunedì alla domenica.
 12. Si incoraggia l'organizzazione di serate da almeno 3 giocatori, garantendo così un arbitro per ogni partita.
 13. Una volta concordata la data di gioco i giocatori coinvolti devono contattare i gestori dei locali con almeno 24 ore di preavviso e accertarsi che il campo di gara sia disponibile.
 14. Senza preavviso si lascia al locale la decisione di permettere o meno l'utilizzo del campo gara.
 15. Non avendo tutti i locali a disposizione un apparecchio segnapunti, assicurarsi di avere:
 - i. Il cellulare carico
 - ii. Preferibilmente l'app "My dart training" installata sul proprio dispositivo.
(Altre app sono comunque bene accette)
 16. Se per un impedimento un giocatore non fosse più in grado di prendere parte ad una partita, deve dare al suo avversario un minimo di 2 ore di preavviso. In caso contrario, il Direttivo potrà assegnare la vittoria a tavolino all'avversario.
 17. I giocatori dovranno presentarsi con un abbigliamento consono, evitando scarpe aperte e ciabatte o sandali.
 18. Il risultato di ogni partita deve essere comunicato al Direttivo entro il giorno successivo alla fine dell'incontro.
 19. I punti di classifica corrispondono al numero di leg vinti durante l'incontro. In caso di vittoria secca (7-0), verranno assegnati punti bonus come segue:
 - a. 1. 2 punti bonus per BRONZE
 - b. 2. 3 punti bonus per SILVER e GOLD.
 - i. es. Marco 7 - 3 Andrea es. Marco 7 - 0 Andrea
 - ii. Marco riceve 7 punti, Andrea riceve 3 punti. Marco riceve 10 punti, Andrea 0
 20. L'ordine di tiro viene stabilito tramite tiro al bull:
 - a. 1. Categorie SILVER e GOLD valgono solo le frecce dentro il settore 25/50
 - b. 2. Categoria BRONZE comincia chi si avvicina di più al bull
 21. Durante una partita è consentita una pausa di massimo 5 minuti ogni 5 leg giocati. Se farla o meno rimane a discrezione dei giocatori e dell'eventuale arbitro.
 22. Per chi riesce a giocare partite in almeno 4 diversi locali, vengono assegnati 4 punti bonus.
 23. I giocatori con scarsa partecipazione vengono ammoniti e quindi sollecitati dal Direttivo per portare a compimento un minimo di partite in un determinato arco di tempo, salvo impedimenti validi notificati ed accettati dal Direttivo.
 24. Qualora un giocatore, dopo un richiamo ufficiale, non manifesti alcuna disponibilità a disputare incontri nelle due settimane successive, gli verrà attribuito lo stato di "Inattivo".
 25. Se tale condizione permane per ulteriori due settimane, tutte le partite del giocatore, comprese quelle eventualmente già disputate, potranno essere convertite in sconfitte a tavolino. In tale circostanza agli avversari non verranno assegnati i punti bonus previsti per la vittoria secca. In tale circostanza il Direttivo si riserva la facoltà di escludere il giocatore inattivo dall'iscrizione al campionato successivo.
 26. Se ci sono partite non giocate alla fine del campionato, il Direttivo applica una penalità di 4 punti a ciascun giocatore per partita non giocata, salvo vengano presentate prove di inattività o inadempienza da una sola delle parti. In tal caso la detrazione sarà a carico del solo giocatore inadempiente.
 27. Vengono ammessi alle finali solo i giocatori che avranno completato tutte le partite del campionato, salvo ragioni mediche accertate o giocatori inattivi in girone.
 28. Viene revocato il premio al primo del girone se non ha giocato tutte le partite di campionato, salvo ragioni mediche accertate o giocatori inattivi in girone.

FORMATO HANDICAP

1. Nel caso in cui due giocatori di diverse categorie dovessero affrontarsi, quello di categoria superiore comincia ogni leg con un numero maggiore di punti. Per ogni scalino di categoria verso l'alto, si aggiungono 50 punti.
es. Marco (SILVER) contro Andrea (BRONZE)

Marco comincia con 551 punti e Andrea con 501

es. Andrea (GOLD) contro Marco (BRONZE)

Andrea comincia con 601 punti e Marco con 501
2. Questa modalità si applica se necessario anche alle finali di fine campionato.

PROMOZIONI E RETROCESSIONI

1. Nella classifica di fine campionato, le posizioni sono assegnate secondo i seguenti criteri:
 - a. 1. Punti ottenuti
 - b. 2. Differenza leg
 - c. 3. In caso di parità, varrà lo scontro diretto
 - d. 4. In caso di ulteriore parità, qualora rilevante ai fini della promozione, della retrocessione o della qualificazione alle finali, si disputerà un'ulteriore partita best of five.
2. Le promozioni e le retrocessioni vengono decise in base al numero di iscritti.
3. Sono automaticamente promossi alla categoria superiore il vincitore delle finali e il primo classificato* del girone di campionato (purché abbiano completato tutte le partite previste dal campionato, salvo cause di forza maggiore riconosciute dal Direttivo).
4. Sono automaticamente retrocessi alla categoria inferiore gli ultimi classificati di ogni girone.
5. *Note: Se il primo del girone e il vincitore delle finali sono la stessa persona, viene promosso chi è arrivato secondo alle finali.*

COMUNICAZIONE RISULTATI E STATISTICHE

1. I risultati delle partite devono essere comunicati negli appositi gruppi WhatsApp, accertandosi che il Direttivo (presente nel gruppo) abbia preso conoscenza del risultato (utilizzando la menzione diretta "@" e attendendo conferma di presa visione da parte del Direttivo).
2. Si invita inoltre a comunicare, ove applicabile, i seguenti dati statistici dell'incontro:
 - a. 1. Numero di 180 fatti e da chi.
 - b. 2. Chiusure alte (BRONZE sopra i 60, SILVER sopra gli 80, GOLD sopra i 100).
 - c. 3. Leg chiusi col minor numero di frecce (BRONZE minimo 24, SILVER minimo 21, GOLD minimo 18).

FINALI

1. Le finali si disputano mediante tabellone ad eliminazione diretta (Single KO).
2. Il formato viene deciso in base al numero di iscritti.
3. Durante le finali vengono premiati con attestato di merito i giocatori di ogni girone, i quali durante la stagione:
 - a. • Hanno fatto più 180
 - b. • Hanno chiuso il leg con meno frecce
 - c. • Hanno realizzato il checkout più alto

CODICE DI CONDOTTA

1. I giocatori dovranno garantire di:
 - a. Aver letto il regolamento nella sua interezza
 - b. Aver versato la quota di iscrizione prima di disputare qualsiasi partita.
 - c. Mantenere un comportamento corretto e rispettoso in ogni circostanza. Non saranno in alcun modo tollerati atteggiamenti offensivi, aggressioni verbali e/o fisiche, comportamenti irrispettosi nei confronti di altri giocatori, arbitri, organizzatori o gestori dei locali convenzionati.
 - d. Essere consapevoli che eventuali violazioni del presente Codice di Condotta potranno comportare richiami ufficiali e, nei casi più gravi, l'espulsione dal campionato a insindacabile giudizio del Direttivo.
 - e. Essere al corrente che, al secondo richiamo disciplinare ricevuto nel corso dello stesso anno solare, il giocatore sarà automaticamente escluso dal campionato in corso e non potrà partecipare a successive edizioni del CSS o ad altre iniziative organizzate dal Direttivo nei successivi 3 anni senza possibilità di appello, salvo diversa deliberazione del Direttivo stesso.

DIRETTIVO

1. Galavotti Davide
2. Kashani Keivan
3. Degliangeli Emanuele

LOCALI CONVENZIONATI

1. Provincia di Modena e Reggio Emilia
 - a. DADA BREW PUB - Correggio
 - b. ZAZZABAR - Carpi
 - c. PIPPO'S CAFE - Modena
 - d. POLISPORTIVA UNION 81 - Modena
 - e. BAR ARCI MANZOLINO - Manzolino
 - f. BEER STOP - Maranello